Trabalho de Lógica de programação do 4º bimestre

Professor Adinovam

Feito por:

Ally Awada e Julia Souza

import time #Trabalhar com tempo

import random #Sortear um numero aleatorio

import os #Importar comandos de sistema

jogar = input('para jogar Digite "S"')

pc = 0

user = 0

def sorteio():

num1 = random.randint(1,50)

num2 = random.randint(1,50)

num3 = random.randint(1,50)

num4 = random.randint(1,50)

num5 = random.randint(1,50)

while num1>0:

if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

num1 = random.randint(1,50)

elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

num2 = random.randint(1,50)

elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

num3 = random.randint(1,50)

elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

num4 = random.randint(1,50)

elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

num5 = random.randint(1,50)

elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

break

return num1,num2,num3,num4,num5

def nov():

global jogar

jogar = input('Se você deseja jogar novamente digite "S"')

if jogar == 'S':

tentativas()

else:

print('encerrando o programa')

def tentativas():

global pc, user

num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio()

print('Decore os segintes numeros:')

print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

time.sleep(5)

os.system('cls')

resp1 = int(input('Primeiro numero'))

if resp1 > 50 or resp1 < 1:

resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp2 = int(input('Segundo numero'))

if resp2 > 50 or resp2 < 1:

resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp3 = int(input('Terceiro numero'))

if resp3 > 50 or resp3 < 1:

resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp4 = int(input('Quarto numero'))

if resp4 > 50 or resp4 < 1:

resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

resp5 = int(input('Quinto numero'))

if resp5 > 50 or resp5 < 1:

resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

if num1 == resp1 and num2 == resp2 and num3 == resp3 and num4 == resp4 and num5 == resp5:

print('----------------------')

print('Parabens Você ganhou')

user = user + 1

print('Placar geral')

print('Pc:', pc, ' User:', user)

time.sleep(0.3)

nov()

else:

print('----------------------')

print('O pc ganhou')

print('O certo é', '\n', num1, "\n", num2, "\n", num3, "\n", num4, "\n", num5, "\n")

pc = pc + 1

print('Placar geral')

print('Pc', pc, ' User', user)

time.sleep(0.3)

nov()

while jogar == 'S':

tentativas()

#Criadores Ally Awada e Julia Souza

import time #Trabalhar com tempo

import random #Sortear um numero aleatorio

import os #Importar comandos de sistema

jogar = input('para jogar Digite "S"')

pc = 0

user = 0

def sorteio():

     num1 = random.randint(1,50)

     num2 = random.randint(1,50)

     num3 = random.randint(1,50)

     num4 = random.randint(1,50)

     num5 = random.randint(1,50)

     while num1>0:

          if num1 == num2 or num1 == num3 or num1 == num4 or num1 == num5:

               num1 = random.randint(1,50)

          elif num2 == num1 or num2 == num3 or num2 == num4 or num2 == num5:

               num2 = random.randint(1,50)

          elif num3 == num1 or num3 == num2 or num3 == num4 or num3 == num5:

               num3 = random.randint(1,50)

          elif num4 == num1 or num4 == num2 or num4 == num3 or num4 == num5:

               num4 = random.randint(1,50)

          elif num5 == num1 or num5 == num2 or num5 == num3 or num5 == num4:

               num5 = random.randint(1,50)

          elif num1 != num2 and num1 != num3 and num1 != num4 and num1 != num5 and num2 != num1 and num2 != num3 and num2 != num4 and num2 != num5 and num3 != num1 and num3 != num2 and num3 != num4 and num3 != num5 and num4 != num1 and num4 != num2 and num4 != num3 and num4 != num5:

               break

     return num1,num2,num3,num4,num5

def nov():

     global jogar

     jogar = input('Se você deseja jogar novamente digite "S"')

     if jogar == 'S':

          tentativas()

     else:

          print('encerrando o programa')

def tentativas():

     global pc, user

     num1,num2,num3,num4,num5 = sorteio()

     print('Decore os segintes numeros:')

     print("", num1, '\n', num2, '\n', num3, '\n', num4, '\n', num5)

     time.sleep(5)

     os.system('cls')

     resp1 = int(input('Primeiro numero'))

     if resp1 > 50 or resp1 < 1:

          resp1 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

     resp2 = int(input('Segundo numero'))

     if resp2 > 50 or resp2 < 1:

          resp2 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

     resp3 = int(input('Terceiro numero'))

     if resp3 > 50 or resp3 < 1:

          resp3 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

     resp4 = int(input('Quarto numero'))

     if resp4 > 50 or resp4 < 1:

          resp4 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

     resp5 = int(input('Quinto numero'))

     if resp5 > 50 or resp5 < 1:

          resp5 = int(input('Dê um numero entre 1 e 50'))

     if num1 == resp1 and num2 == resp2 and num3 == resp3 and num4 == resp4 and num5 == resp5:

          print('----------------------')

          print('Parabens Você ganhou')

          user = user + 1

          print('Placar geral')

          print('Pc:', pc, '   User:', user)

          time.sleep(0.3)

          nov()

     else:

          print('----------------------')

          print('O pc ganhou')

          print('O certo é', '\n', num1, "\n", num2, "\n", num3, "\n", num4, "\n", num5, "\n")

          pc = pc + 1

          print('Placar geral')

          print('Pc', pc, '   User', user)

          time.sleep(0.3)

          nov()

while jogar == 'S':

     tentativas()